EuropeSoftwares

MODE D'EMPLOI SPYSOUND / SPYSOUNDPRO



Installation de la partie cliente et de la partie serveur sur un même ordinateur (Phase de test)

A. <u>Contexte</u>



B. Configuration SpySound / SpySoundPro

1. Partie serveur

💮 Alerte de sécurité Windows					
Le Pare-feu Windows Defender a bloqué certaines fonctionnalités de cette application.					
Le Pare-feu Windows Defender a bloqué certaines fonctionnalités de Java(TM) Platform SE binary sur tous les réseaux publics et privés. <u>Nom:</u> Java(TM) Platform SE binary					
É	Édit <u>e</u> ur :	Oracle Corporation			
	<u>C</u> hemin d'accès :	C:\program files (x86)\java\jre1.8.0_201\bin\javaw.exe			
Autoriser Java(TM) Platform SE binary à communiquer sur ces réseaux :					
Réseaux privés, tels qu'un réseau domestique ou un réseau d'entreprise					
Réseaux publics, tels qu'un aéroport ou un cybercafé (non recommandé car ces réseaux sont rarement sécurisés)					
Si les applications sont autorisées via un pare-feu, quels sont les risques e					
Autoriser l'accès Annuler					
(Image WINDOWS)					

IMPORTANT : IL FAUT AUTORISER L'APPLICATION A ACCEDER A INTERNET : LE PARE-FEU DOIT ETRE PASSANT POUR POUVOIR COMMUNIQUER AVEC LE DEUXIEME ORDINATEUR.

→ La partie serveur est accessible dans la barre des tâches



(Image WINDOWS)

→ Clic droit sur l'icône dans la barre des tâches



Exemple de port : 48000 (IDENTIQUE PARTIE CLIENTE)

2. <u>Partie cliente</u>

Spy Sound				S 🗗 🛛	
Ordinateur distant Activer Son ?					
On/Of					
IP	127.0.0.1	PORT	48000		
C:\Users\cnlx\Documents\SpySound.way Parcourir >>					
(Image WINDOWS)					

Exemple de port : 48000 (IDENTIQUE PARTIE SERVEUR)

3. <u>Tester la communication entre la partie</u> <u>cliente et la partie serveur sur le même ordinateur</u> <u>avec son IP interne</u>

IP interne (127.0.0.1)



(Image WINDOWS)



(Image WINDOWS)

COMMUNICATION -> OK

<u>Remarque :</u> Si vous n'entendez pas de son, il faut voir le niveau sonore du microphone et le niveau sonore des haut-parleurs de l'ordinateur.

4. <u>Tester la communication entre la partie</u> <u>cliente et la partie serveur avec le même</u> <u>ordinateur et son IP externe</u>

IP externe (XXX.XXX.XXX.XXX)



(Image WINDOWS)



(Image WINDOWS)

COMMUNICATION -> OK

<u>Remarque :</u> Si vous n'entendez pas de son, il faut voir le niveau sonore du microphone et le niveau sonore des haut-parleurs de l'ordinateur.

II. <u>Installation de la partie cliente et de la</u> partie serveur sur un ordinateur différent (mise <u>en service</u>)

A. <u>Contexte</u>



B. Installation

Réinstaller la partie cliente sur un autre ordinateur, et affecter l'IP de l'ordinateur où le la partie serveur est installée.





(Image WINDOWS)



(Image WINDOWS)

COMMUNICATION -> OK

<u>Remarque :</u> Si vous n'entendez pas de son, il faut voir le niveau sonore du microphone et le niveau sonore des haut-parleurs des deux ordinateurs.

III. <u>Installation le « mode caché » de la partie</u> <u>serveur (mise en service)</u>

A. <u>Raccourci dans le dossier de démarrage</u>

\$java -jar spysoundserver.jar -hidden t=0.75				
-hidden	→	MODE SANS ICONE		
-t=0.75	→	LANCEMENT APRES 45 SECONDES		

B. Configuration de la partie serveur



C. <u>Illustration</u>



(Image WINDOWS)

FIN DU DOCUMENT